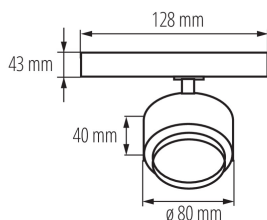


### Прожектор за шина



Kanlux BTLW LED е нов дизайн на осветителни тела, адаптиран към релсовата система Kanlux TEAR и към повечето 3-кръгови релсови системи. Осветителните тела са оборудвани със захранване, интегрирано в адаптера. Kanlux BTLW се характеризират с матов абажур, разсейващ светлината, осигуряващ широк ъгъл на видимост от 120°. Предлагат се в 18W, два цвята на корпуса (бял или черен) и два цвята на светлината. Перфектни са за домашни условия, като общо осветление и навсякъде, където е необходим широк ъгъл на светене на осветителното тяло

#### ОБЩИ ДАННИ:

**Цвят:** бял

**Място на монтаж:** na szynę TEAR

**Място на приложение:** на закрито

**Минимално разстояние от осветявания обект:** 0,5m

**Възможност за използване с димер:** не

**Интегриран LED източник на светлина:** да

#### ТЕХНИЧЕСКИ ДАННИ:

**Номинално напрежение [V]:** 220-240 AC

**Номинална честота [Hz]:** 50

**Максимална мощност [W]:** 18

**Категория на защита от токов удар:** II

**Вид диод:** LED COB

**Светлинен поток [lm]:** 1450

**Цвят на светлината:** бяла

**Корелираната цветна температура [K]:** 4000

**Устойчивост на цвета в елипсите на Макадам:**  $\leq 6$

**Индекс на цвето предаване:** 90

**Експлоатационен срок на лампата [h]:** 50000

**Брой цикли вкл. / изкл.:**  $\geq 30000$

**Ъгъл на светене [°]:** 120

**Светлинна ефективност на лампата [lm/W]:** 81

**Обхват на околната температура, на която може да бъде изложен продуктът [°C]:** 5+25

**Материал на корпуса:** сплав на алуминий

**Време за загряване на лампата [s]:**  $\leq 1$

**Време за пускане на лампата [s]:**  $\leq 0,5$

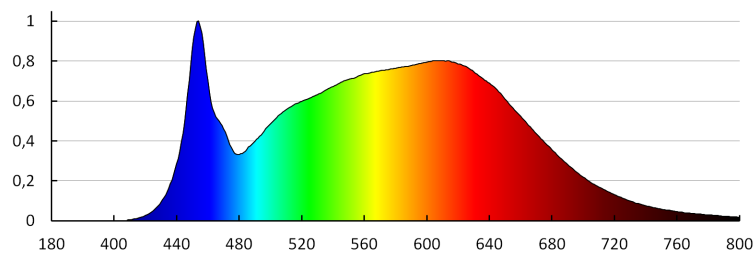
**Осветително тяло, подвижно в хоризонтална равнина [°]:** 340

**Осветително тяло, подвижно във вертикална равнина [°]:** 90

Степен на защита IP: 20

### ДОПЪЛНИТЕЛНА ИНФОРМАЦИЯ:

- 5-годишна Гаранция при спазване на гаранционните условия, достъпни в уебсайта



KANLUX S.A. (kat 35664) BTLW 18W-940-W / LDC (Polar)

Luminaire: KANLUX S.A. (kat 35664) BTLW 18W-940-W  
Lamps: 1 x BTLW 18W-940

